

## Conceptes bàsics

- Programació procedimental vs POO (\*7)
- Avantatges POO (\*1)
- Encapsulat, Herència, Polimorfisme, Abstracció (\*6)
- Polimorfisme, overloading and overriding (\*2) i (\*3)
- Classe (\*6)
- Objecte (\*6)
- Instanciació (\*6)
- Atributs (\*6)
- Mètodes (\*6)
- Constants (\*4)
- Mètodes i atributs estàtics (\*4)
- Atributs i mètodes públics, privats, protegits (\*4)
- Constructors i destructors (\*4)
- Altres mètodes màgics (\*5)
- Classes abstractes (\*4)
- Interfícies (\*4)

- 1- [https://www.w3schools.com/php/php\\_oop\\_what\\_is.asp](https://www.w3schools.com/php/php_oop_what_is.asp)
- 2- <https://www.journaldev.com/32182/overriding-vs-overloading-in-java>
- 3- <https://www.geekboots.com/story/polymorphism-vs-method-overloading>
- 4- <http://www.collados.org/daw2/pj6/f4/a6/pj6f4a6doc1.pdf>
- 5- <https://www.phptutorial.net/php-oop/php-magic-methods/>
- 6- <https://zetcode.com/php/oop/>
- 7- <https://www.geeksforgeeks.org/differences-between-procedural-and-object-oriented-programming/>