



PJ6 BACK-END AMB TECNOLOGIA PHP I GESTORS DE CONTINGUTS

FASE 4 – ACTIVITAT 7: DESCRIPCIÓ GENERAL DEL PROJECTE INDIVIDUAL 1

- Estructures iteratives i condicionals
- Formularis HTML i CSS
- Tipus, variables i operadors
- Arrays indexats i associatius.
- Fitxers
- Funcions
- HTTPS
- Git i Github
- JavaScript

1- Descripció

Una cadena de botigues amb forta implantació de manera presencial, vol implementar una aplicació de comerç electrònic que en una primera fase, només gestionarà comandes introduïdes pels comercials de l'empresa. Aquesta aplicació, té una sèrie de funcionalitats que s'han de desenvolupar d'acord amb les especificacions que es detallaran a continuació.

1.1- Característiques generals de les funcionalitats

Cada funcionalitat de l'aplicació tindrà:

1. Una interfície en la part client perquè l'usuari pugui:
 - Interactuar amb l'aplicació i introduir dades o seleccionar opcions.
 - Visualitzar resultats a partir de les dades introduïdes, opcions seleccionades i dades enviades des de la lògica de negoci en la part servidora.
2. La part servidora que s'encarregarà de la part d'emmagatzematge i recuperació de dades per la seva visualització en la part client. També s'encarregarà de la realització de càlculs.

1.2- Funcionalitats a implementar

Les funcionalitats a implementar són les següents:

1. Presentació de l'aplicació.
2. Descripció de l'aplicació i documentació de l'aplicació.
3. Menú de selecció d'operacions.
4. Creació i emmagatzematge de comandes.
5. Visualització de totes les comandes.
6. Visualització d'una comanda.

1.3- Repte de l'idioma de l'aplicació

Respecte de l'idioma de l'aplicació, l'empresa té dos requeriments:

1. Vol fer disponible l'aplicació al màxim número de persones dins de l'àmbit europeu, i per tant l'idioma de les interfícies de l'aplicació ha de ser l'anglès.
2. Vol ampliar l'equip de desenvolupadors amb persones de qualsevol part del món en el futur, i per tant, es demana que es comenci a integrar l'anglès, en aquesta fase, a nivell de noms de fitxers (PHP, HTML, CSS..) i carpetes.

2- Estructura de carpetes i fitxers de l'aplicació inicial

L'estructura de carpetes i fitxers de l'aplicació serà aquesta:



A on:

- eCommerce → Directori arrel de l'aplicació. Tot penja d'aquest directori.
- app → Carpeta de tots els codis de l'aplicació
- cli → Carpeta amb codis js, HTML i CSS.
- srv → Carpeta amb codis PHP.
- onlineOrders → Carpeta amb el fitxer de comandes.
- onlineOrders.db → El fitxer amb les comandes. Es crea quan s'afegeix la primera comanda.

3- Funcionalitats a implementar

Com s'ha indicat a la descripció, les funcionalitat de l'aplicació es componen d'una sèrie de funcionalitat bàsiques que són les següents:

1- Inici de l'aplicació

Ha de ser una interfície de presentació que haurà de mostrar:

- Logo i nom de l'aplicació
- Botó d'accés a la interfície de descripció i documentació de l'aplicació
- Botó d'accés al menú de selecció d'operacions.

2- Descripció i documentació de l'aplicació

Ha de ser una interfície que haurà de mostrar:

- Primer de tot, una breu descripció de l'aplicació.
- Explicació de que fan i com s'utilitzen totes i cadascunes de les diferent funcionalitats del menú d'operacions de l'aplicació.
- Botó de tornada a la interfície de l'inici de l'aplicació.
- Botó d'accés al menú de selecció d'operacions.

3- Menú d'operacions

Ha de ser una interfície que haurà de mostrar:

- Menú per mostrar a l'usuari les operacions disponibles i poder seleccionar-ne una.
- Botó únic d'accés a la interfície d'operacions correcta d'acord amb l'operació escollida.
- Botó de tornada a la interfície de l'inici de l'aplicació.

4- Creació i emmagatzematge de comandes

a) Ha de tenir dues parts:

- Una interfície escrita en HTML+js+CSS per l'usuari en la part client
- Una aplicació escrita en PHP en la part servidora. La part servidora genera una resposta únicament amb un resultat. Aquesta part no genera HTML, CSS i js.

b) Les tasques ha realitzar per cadascuna de les parts són les següent:

- La interfície per l'usuari en la part client ha de tenir aquestes funcionalitats bàsiques:
 - Mostra un formulari per poder introduir les següents dades:
 - Codi identificador de la comanda.
 - Nom i cognoms complets del client que ha fet la comanda.
 - Adreça física del client.
 - Adreça de correu electrònic del client.
 - Número de telèfon del client.
 - Llista de 4 productes amb els seu preus al costat i una opció de check per habilitar o no que s'introdueixi la quantitat que es vol comprar.
 - Boto d'enviament de dades a l'aplicació PHP.
 - Visualització del preu amb IVA de la comanda a partir del resultat enviat per la part servidora amb el format adequat i afegint el text explicatiu que calgui.
 - Botó de tornada al menú de selecció d'operacions.
 - Botó de tornada a la interfície de l'inici de l'aplicació.
- L'aplicació PHP en la part servidora ha de realitzar les següents funcions:
 - Ha calcular el preu amb IVA (del 21%) de la comanda i enviar el resultat a la interfície del client.
 - Ha d'afegir totes les dades de la comanda i el preu amb IVA al fitxer de comandes de l'aplicació **onlineOrders.db**.

5- Visualització de totes les comandes

- a) Ha de ser una aplicació PHP que fa les següents tasques:
- Llegeix del fitxer **onlineOrders.db** totes les comandes
 - Genera un document HTML que s'enviarà al client a on podrem veure totes les comandes i el seu preu amb IVA (una comanda per línia).
 - Genera un botó senzill de tornada al menú de selecció d'operacions.
 - Genera un botó senzill de tornada a la interfície de l'inici de l'aplicació.

6- Visualització d'una comanda

- a) Ha de tenir dues parts:
- Una interfície escrita en HTML+js+CSS per l'usuari en la part client
 - Una aplicació escrita en PHP en la part servidora. La part servidora genera una resposta únicament amb un resultat. Aquesta part no genera HTML, CSS i js.
- b) Les tasques ha realitzar per cadascuna de les parts són les següent:
- La interfície per l'usuari en la part client ha de tenir aquestes funcionalitats bàsiques:
 - Mostra un formulari per poder introduir les següents dades:
 - Codi identificador de la comanda que es vol visualitzar
 - Boto d'enviament de dades a l'aplicació PHP.
 - Visualització del preu amb IVA de la comanda a partir del resultat enviat per la part servidora amb el format adequat i afegint el text explicatiu que calgui.
 - Botó de tornada al menú de selecció d'operacions.
 - Botó de tornada a la interfície de l'inici de l'aplicació.
 - L'aplicació PHP en la part servidora ha de realitzar les següents funcions:
 - Obre el fitxer **onlineOrders.db**.
 - Troba la comanda demanada a partir del seu codi.
 - Envia totes les dades de la comanda a la part client

3- Característiques del disseny.

1. Llenguatge de programació en la part servidora: PHP.
2. Servidor web Apache.
3. Client web Firefox o Chrome.
4. Llenguatges de programació en la part client: JavaScript
5. Llenguatges de marques: HTML
6. Llenguatge de fulls d'estils: CSS.
7. Utilització dels mètodes correctes en funció de la petició realitzada:
 - GET per operacions de lectura
 - POST per operacions d'escriptura
8. Les dades de les comandes s'emmagatzemen de manera permanent dins d'un fitxer binari.
9. Les dades en temps d'execució s'emmagatzemen dins d'arrays associatius.
10. Excepte en el cas que així s'especifiqui (per exemple en la funcionalitat 5) la part de PHP no genera codi HTML o CSS.
11. S'han d'utilitzar funcions tant en la part de PHP com de Javascript.
12. Control de versions amb Git i Github.
13. Comunicacions segures via HTTPS.

4- Rubrica d'avaluació

Criteri 1 de la Rúbrica: Control de versions

a) Valor: 5%

b) Puntuació:

- 0) No s'utilitza cap sistema de control de versions o ha estat modificat després de la data límit de lliurament del projecte.
- 2) Utilitza Git i GitHub. La quantitat de commits no permet veure com evoluciona el projecte.
- 5) Utilitza Git i GitHub. La quantitat de commits permet veure com evoluciona el projecte.

Criteri 2 de la Rúbrica: Seguretat HTTPS

a) Valor: 5%

b) Puntuació:

- 0) No utilitza HTTPS
- 5) Sí utilitza HTTPS

Criteri 3 de la Rúbrica: Mètodes HTTP

a) Valor: 5%

b) Puntuació:

- 0) No s'ha implementat correctament els mètodes utilitzats d'acord amb la petició realitzada.
- 2) S'utilitza el mètode GET correctament.
- 5) S'utilitza el mètode GET i POST correctament.

Criteri 4 de la Rúbrica: Fitxers

a) Valor: 10%

b) Puntuació:

- 0) No s'ha fet servir un fitxer per a desar les comandes: 0 punts
- 5) S'ha creat un fitxer binari per desar les comandes. El fitxer està formatat correctament. El fitxer té tota la informació que es demana.
- 8) S'ha creat un fitxer binari per desar les comandes. El fitxer està formatat correctament. El fitxer té tota la informació que es demana. S'ha obert el fitxer per llegir totes les comandes i s'han ensenyat correctament.
- 10) S'ha creat un fitxer binari per desar les comandes. El fitxer està formatat correctament. El fitxer té tota la informació que es demana. S'ha obert el fitxer per llegir totes les comandes i s'han ensenyat correctament. S'ha obert el fitxer i s'ha pogut mostrar una comanda específica.

Criteri 5 de la Rúbrica: Funcions en PHP

a) Valor: 10%

b) Puntuació:

- 0) No s'ha utilitzat ni creat cap funció.
- 5) Com a mínim, s'ha desenvolupat una funció diferent per treballar cadascuna de les funcionalitats que requereixen treballar amb PHP.
- 10) S'han creat una o més funcions que són cridades per altres funcions aprofitant de manera que no s'ha produït repetició innecessària de codi.

Criteri 6 de la Rúbrica: Arrays associatius multidimensionals

a) Valor: 10%

b) Puntuació:

- 0) No s'han utilitzat ni creat arrays associatius.
- 3) S'ha treballat amb arrays associatius unidimensionals i s'han combinat per obtenir el mateix efecte que treballar amb arrays multidimensionals.
- 6) S'ha combinat l'ús d'arrays associatius multidimensionals i unidimensionals.
- 10) S'ha treballat en tot moment amb arrays associatius multidimensionals.

Criteri 7 de la Rúbrica: Lògica del negoci (Desenvolupament i implementació de funcionalitats)

a) Valor: 20%

b) Puntuació:

- 0) No s'ha desenvolupat i implementat cap funcionalitat completa.
- 2) S'ha desenvolupat i s'executa correctament la funcionalitat 1 de l'aplicació.
- 4) S'han desenvolupat i s'executen correctament les funcionalitats 1 i 2 de l'aplicació.
- 6) S'han desenvolupat i s'executen correctament les funcionalitats 1,2 i 3 de l'aplicació.
- 12) S'han desenvolupat i s'executen correctament les funcionalitats 1,2,3 i 4 de l'aplicació.
- 16) S'han desenvolupat i s'executen correctament les funcionalitats 1,2,3,4 i 5 de l'aplicació.
- 20) S'han desenvolupat i s'executen correctament les funcionalitats 1,2,3,4,5 i 6 de l'aplicació.

Criteri 8 de la Rúbrica: Llenguatge de fulls d'estil CSS

a) Valor: 5%

b) Puntuació:

- 0) No s'han definit estils.
- 2) Els estils es defineixen dins del codis HTML i s'utilitzen.
- 4) Els estils es defineixen dins d'un o més fitxer CSS i s'utilitzen.
- 5) Es defineixen fitxers CSS que són utilitzats dins 2 o més fitxers HTML.

Criteri 9 de la Rúbrica: HTML + Javascript

a) Valor: 20%

b) Puntuació:

- 0) No s'ha utilitzar Javascript ni s'han creat fitxers HTML.
- 4) S'ha utilitzat Javascript per accedir a elements del document HTML i modificar-los.
- 8) S'ha utilitzat Javascript per accedir a elements del document HTML i modificar-los. S'ha treballat amb funcions i amb esdeviments. En Javascript es fan càlculs que hauria de fer la part servidora. En Javascript es treballa amb fitxer per emmagatzemar dades en la part client. En Javascript no es fan comunicacions amb la part servidora que executa PHP.
- 20) S'ha utilitzat Javascript per accedir a elements del document HTML i modificar-los. S'ha treballat amb funcions i amb esdeviments. S'ha comunicat Javascript amb la part servidora que executa PHP. La part de Javascript només fa feina d'interfície amb l'usuari i en cap moment fa càlculs o tracta amb fitxers.

Criteri 10 de la Rúbrica: Anglès

a) Valor: 5%

b) Puntuació:

- 0) El noms de fitxers i carpetes no estan en anglès. Les interfícies no estan en anglès.
- 1) El noms de fitxers i carpetes estan parcialment en anglès. Les interfícies no estan en anglès.
- 2) El noms de fitxers i carpetes estan parcialment en anglès. Les interfícies estan parcialment en anglès.
- 3) El noms de fitxers i carpetes estan en anglès. Les interfícies estan parcialment en anglès.
- 5) El noms de fitxers i carpetes estan en anglès. Les interfícies estan en anglès.

Criteri 11 de la Rúbrica: Presentació i lliurament del projecte en el termini demanat

a) Valor: 5%

b) Puntuació:

- 0) No s'ha enviat la URL de Github dins del termini establert. No s'ha fet la presentació en la data indicada.
- 1) No s'ha enviat la URL de Github dins del termini establert. S'ha fet a presentació en la data indicada. El projecte funciona parcialment.
- 2) S'ha enviat la URL de Github dins del termini establert. S'ha fet a presentació en la data indicada. El projecte funciona parcialment.
- 3) S'ha enviat la URL de Github dins del termini establert. S'ha fet a presentació amb posterioritat a la data indicada. El projecte funciona completament.
- 5) S'ha enviat la URL de Github dins del termini establert. S'ha fet a presentació en la data indicada. El projecte funciona completament.

Criteri 12 de la Rúbrica: Presentació fora del període extraordinari

- a) Valor: Reducció de la nota en un 30%
b) Puntuació: --

5- Indicacions pel lliurament del projecte i realització de l'examen validador

a) Lliurament via Github:

- Dipòsit **públic** de nom **daw2_cognom1_nom_pj6f4a7** (a on **cognom1** és el vostre primer cognom real i **nom** és el vostre nom real) dins del teu compte de **Github**.
- S'ha d'enviar un correu amb l'adreça URL del projecte a **cf@collados.org**. L'assumpte del correu serà **daw2_cognom1_nom_pj6f4a7** (a on **cognom1** és el vostre primer cognom real i **nom** és el vostre nom real).
- La data límit per enviar l'adreça URL del projecte és el dijous **16-10-25** fins a les **16.50**.

b) Presentació del projecte:

- Sessions de presentacions:
 - Primera sessió: **16-10-25** de **16.50** a **18.15**
 - Segona sessió: **20-10-25** de **19.10** a **20.05**
 - Període extraordinari: **20-10-25** de **20.05** a **21.00**

c) Data de l'examen validador del projecte: dilluns 23-10-2025 de 16.50h a 18.15h.

d) El sector econòmic del projecte per cada alumne i la data de presentació es trobaran [aquí](#).