

1- Conceptes bàsics de Laravel

Conceptes bàsics	Passos a seguir per un projecte bàsic
1- Namespace i MVC	1- Creació de base de dades, usuari i permisos amb un script sql
2- Migrations i Taules	2- Creació d'un projecte amb l'ordre laravel
3- Bastiments	3- Configuració del projecte modificant l'arxiu .env
4- Models i Controllers	4- Creació de taules del projecte: <ul style="list-style-type: none">• Creació dels fitxers de Migrations• Execució de les Migrations => Creació taules
5- Views i Controllers	5- [opcional] Afegiment de Middleware d'autenticació
6- Blades i Blade Templates	6- Desenvolupament dels Models
7- Routing	7- Desenvolupament dels Controllers
8- Request & Responses	8- Creació de Routes
9- Middleware	9- Creació de Views (blades)
10- Seeders i Factories	

2- Utilitzant Factories i Seeders per generar múltiples entrades aleatòries de proves dins de la taula treballadors.

1- Crea una **Factory** de nom **Treballador** que posteriorment serà utilitzat per un **Seeder** per generar múltiples entrades aleatòries de proves dins de la taula **treballadors**. Dins del directori **empresa** executa:

```
php artisan make:factory Treballador --model=Treballador
```

A continuació, comprova que s'ha creat el fitxer **TreballadorFactories.php** dins de **database/factories**.

2- Dins del directori **empresa** crea un **Seeder** de nom **TreballadorRandom** que aprofitarà el **Factory** creat a l'apartat anterior per generar múltiples entrades aleatòries de proves dins de la taula **treballadors** executant:

```
php artisan make:seeder TreballadorRandom
```

A continuació, comprova que s'ha creat el fitxer **TreballadorRandom.php** dins de **database/seeder**.

3- Modifica **TreballadorFactories.php**. Fes que la funció **definition()** retorni aquest array:

```
[
    'nom' => fake()->firstName(),
    'cognoms' => fake()->lastName(),
    'nif' => strtoupper(fake()->bothify('#####?')), //8 nums + 1 char
    'data_naixement' => fake()->date('Y-m-d', '-18 years'),
    'sexe' => fake()->randomElement(['H', 'D']),
    'adresa' => fake()->address(),
    'tlf_fixe' => fake()->numberBetween(900000000, 999999999),
    'tlf_mobil' => fake()->numberBetween(600000000, 799999999),
    'email' => fake()->unique()->safeEmail(),
    'fotografia' => null, // random_bytes(10) fake binari
    'treball_distancia' => fake()->boolean(),
    'tipus_contracte' => fake()->randomElement([
        'temporal',
        'indefinit',
        'en formació',
        'en pràctiques'
    ]),
    'data_contractacio' => fake()->date(),
    'categoria' => fake()->numberBetween(1, 10),
    'nom_feina' => substr(fake()->jobTitle(), 0, 30),
    'sou' => fake()->randomFloat(2, 1200, 5000),
];
```

Dins de **TreballadorFactories.php** estem utilitzant la classe **TreballadorFactory** que hereta de la classe **Factory**. Aquesta classe, té els mètodes necessaris per generar valors aleatoris pels diversos camps d'un registre. En aquest cas fake() seria un d'aquests mètodes.

4- Modifica **TreballadorRandom.php**. Fes que tingui aquest codi:

```
<?php
namespace Database\Seeders;

use Illuminate\Database\Console\Seeds\WithoutModelEvents;
use Illuminate\Database\Seeder;
use App\Models\Treballador;
use Illuminate\Support\Facades\DB;

class TreballadorsRandom extends Seeder
{
    /**
     * Run the database seeds.
     */
    public function run(): void
    {
        Treballador::factory()->count(5)->create();
        //$ids_factories=Treballador::latest()->take(1)->pluck('tid');
        //DB::table('treballadors')->whereIn('tid', $ids_factories)->delete();
    }
}
```

i a continuació, executa:

```
php artisan db:seed --class=TreballadorsRandom
```

5- Accedeix a MySQL, i comprova les entrades dins de la taula **treballadors** de la base de dades **empresa**. Comprova que s'han creat **5** treballadors genèrics aleatoris.

6- Si posteriorment, vols esborrar les entrades que s'han generat aleatòriament, fes que el codi de la funció **run()** sigui aquest:

```
public function run(): void
{
    //Treballador::factory()->count(5)->create();
    $ids_factories=Treballador::latest()->take(5)->pluck('tid');
    DB::table('treballadors')->whereIn('tid', $ids_factories)->delete();
}
```

i torna a executar:

```
php artisan db:seed --class=TreballadorsRandom
```

7- Accedeix novament a MySQL, i comprova les entrades aleatòries de prova dins de la taula **treballadors** han estat esborrades.