
¿Qué es un sistema de control de versiones?

- Sistema para mantener un seguimiento durante un desarrollo
- Se basa en las revisiones incrementales de los archivos
- Permite obtener cualquier revisión/versión en cualquier momento
- Permite trabajar de forma concurrente a varios desarrolladores
- Añade información y comentarios al efectuar cambios
- Es independiente del contenido
- Puede funcionar en red o localmente
- Es útil tanto en desarrollos pequeños (de 1 desarrollador) como en grandes (de varios)

¿Qué no es?

- No es un compilador (gcc, g++, javac, mcs, etc)
- No construye aplicaciones (make, ant, jam, etc)
- No elimina el coordinador del proyecto (el jefe)
- No elimina la comunicación entre usuarios (mail, gforge)
- No lleva control de bugs (bugzilla)
- No es un depurador (gdb, ddd)
- No prueba aplicaciones (Unit)