

Pràctica 1a) Bitbucket: servei web d'hospedatge de projectes utilitzant el sistema de control de versions Git

1- Crea un nou compte de **gmail** amb el següent format de nom:

XYZ1617daw2@gmail.com

a on **X** són les dues primeres lletres del teu nom, **Y** són les dues primeres lletres del teu primer cognom i **Z** són les dues primeres lletres del teu tercer cognom. Per exemple, si el teu nom és **Xavier López Bofill** llavors el compte serà **xalobo1617daw2@gmail.com**. Utilitza qualsevol contrasenya de la teva elecció. **NOTA:** No cal omplir el telèfon ni donar cap adreça de correu extra.

2- Crea un nou compte a **Bitbucket** --> <https://bitbucket.org/>. Utilitza com a correu pel nou compte el que has creat a l'apartat anterior. Utilitza qualsevol contrasenya de la teva elecció.

3- Surt de **Bitbucket** i des del teu compte de **Gmail**, obre el correu que has rebut i confirma la teva adreça de correu associada al teu compte de **Bitbucket**. Utilitza com a nom d'usuari el que has creat a l'apartat anterior sense @gmail.com (Exemple: **xalobo1617daw2**).

4- Crea un nou dipòsit de nom **prjava00**, de nivell d'accés **NO privat**, de tipus **Git** i de llenguatge **Java**.

5- Des de **Netbeans** crea un nou projecte de tipus **Java Application** i de nom **prjava00**.

6- Afegeix el següent codi a la funció main del projecte:

```
public static void main(String[] args) {  
    System.out.println("Hola món");  
    System.out.println("Versió 0.1 del projecte prjava00");  
}
```

Ara fés un build, comprova que no hi ha errors, i després executa l'aplicació.

7.- Des de **Netbeans** aprofitant les eines del menú "**Team**" crea i inicialitza un dipòsit local de tipus Git. Comprova que s'ha creat una carpeta de nom **.git** dins de la teva carpeta del projecte **prjava00**.

8.- Fes un **Add** (*1 i *2) dels fitxer del projecte.

9.- Ara fes un **Commit** (*1 i *2). A la secció "Commit Message" escriu "Versió 0.1 del projecte prjava00". Ara s'ha guardat al dipòsit local Git el contingut del projecte.

10- Ara sincronitzarem el dipòsit local amb el remot situat al servidor de **Bitbucket**. Des de **Netbeans** fes un **push** (*3) de la branca "**master**" del teu dipòsit local cap el dipòsit remot creat a la web de **Bitbucket**. Utilitza la informació de l'adreça URL que trobaràs a la secció "**Clone**" del dipòsit remot. Hauràs d'utilitzar el nom d'usuari complet (amb @gmail.com inclòs) i la contrasenya d'accés a **Bitbucket**.

11.- Refresca el dipòsit **prjava00** a **Bitbucket** i comprova que el dipòsit local ha estat pujat al dipòsit remot.

12.- Comprova el contingut de la versió pujada al dipòsit remot.

13.- Posa en marxa una màquina virtual màquina que tingui un Netbeans instal·lat i que tingui una adreça IP diferent. Executa Netbeans. Amb l'opció "**clone**" fes un clonatge local de la branca

“**master**” que es troba a **Bitbucket**. Comprova que se crea una carpeta local amb el projecte. Obra el projecte des de **NetBeans**.

14.- Des de la màquina original, fes una modificació del main. Fes que ara la funció main sigui la següent:

```
public static void main(String[] args) {  
    // TODO code application logic here  
    System.out.println("Hola món");  
    System.out.println("versió 0.2 del projecte prjava00");  
    try {  
        InetAddress addr = InetAddress.getLocalHost();  
        String ipAddr = addr.getHostAddress();  
        String hostname = addr.getHostName();  
        System.out.println("hostname="+hostname);  
        System.out.println("Adreça IP: " + ipAddr);  
        System.out.println("Nom de l'usuari: " + System.getProperty("user.name"));  
        System.out.println("Carpeta Personal: " + System.getProperty("user.home"));  
        System.out.println("Sistema operatiu: " + System.getProperty("os.name"));  
        System.out.println("Versió OS: " + System.getProperty("os.version"));  
    }  
    catch (UnknownHostException e) {  
        e.printStackTrace();  
    }  
}
```

Afegeix `import java.net.*;` just davant de `public class Prjava00` per poder executar correctament el programa.

16.- Afegeix la nova versió del projecte als dipòsits locals i després fés un commit. Torna a fer un “**push**” per pujar els canvis locals al dipòsit remot dins del **Bitbucket**. Comprova que els canvis s'han realitzat.

17.- Des de la màquina virtual fes un “**pull**” per descarregar els nous canvis al seu projecte. Comprova que el teu projecte es sincronitza amb la última versió del dipòsit remot.a

18.- Envia una invitació a dc1617daw2@gmail.com perquè pugui accedir al dipòsit, clonar-lo, accedir al projecte i que també pugui modificar-lo.

NOTES:

(*1) <http://git-scm.com/book/en/Getting-Started-Git-Basics#The-Three-States>

(*2) <http://git-scm.com/book/en/Git-Basics-Recording-Changes-to-the-Repository>

(*3) <http://git-scm.com/book/en/Git-Basics-Working-with-Remotes#Pushing-to-Your-Remotes>

Lliurament de la pràctica

Forma de lliurament de la part pràctica

1- Les comprovacions es faran els dies **18-1-17**. Comprovaré: