

## **Monitoritzant aplicacions desplegades sobre Zend Server 2019.0.7**

### **1- Anàlisi de capçaleres, temps de resposta i utilització de memòria**

- Obre l'eina **Z-Ray Live** des de l'opció de menú de menú **Z-Ray**. Connecta't a l'aplicació **pblm08uf23** i des de **Z-Ray Live** comprova:
  - El mètode utilitzat per fer accedir a l'aplicació i el codi del missatge de resposta
  - El temps que ha trigat el codi PHP en executar-se
  - El temps d'accés a la xarxa de l'aplicació.
  - La quantitat de memòria utilitzada per l'aplicació
  - La quantitat de temps que ha trigat en executar-se el mètode bind() anat a f(x).
  - La quantitat de temps que ha trigat en executar-se el bind a getEntry() anat a f(x).
- Comprova des del navegador amb el qual t'has connectat a l'aplicació que també pots accedir a aquesta informació a la barra inferior que ha aparegut en el moment de connectar-se.
- Des de **Z-Ray History** comprova els històrics d'accés a aplicacions que s'han produït. Comprova que pots accedir a qualsevol registre de **Z-Ray** fent clic a la icona de la dreta de la secció **Actions**.

### **2- Estadístiques i Logs**

- Fes una connexió des del mòbil a la teva aplicació **pbl2zend**.
- Des del **Dashboard** selecciona l'aplicació **pblm08uf23** i troba les següents estadístiques del servidor **Zend Server** les 2 darreres hores:
  - Overview → Les peticions per segon realitzades i la mitjana del temps de resposta.
  - System Utilization --> Utilització de CPU i utilització mitjana de la memòria
  - Usage Statistics --> Distribució percentual dels Navegadors i dels sistemes operatius utilitzats.
- Des de **Dashboard** selecciona l'aplicació **All Applications** i comprova a **Latest Critical Events** que s'han produït **warnings** i comprova de quin tipus eren (llenguatge, hora i fitxer).
- Des de **Monitoring** --> **URL insight** comprova les estadístiques de les aplicacions ordenades per les **més populars** durant les **darreres 2h**.
- Des de **Monitoring** --> **Logs**, observa l'arxiu de log de Zend Server.