

Pràctica 3: Instal·lant, configurant i desplegant una aplicació web amb el servidor d'aplicacions WildFly 10 Final

1- Instal·lació de WildFly 10 Final sobre Debian 7.9.0

- Fes que el teu usuari de treball sigui membre de **sudoers** seguint les instruccions que trobaràs [aquí](#).
- Descarrega la darrera versió de **Java SE Development Kit** en format **.tar.gz** [des de la web d'Oracle](#). En el moment de fer la pràctica (8-2-2016) la darrera versió és la **8u73**. Desa el fitxer dins d'una carpeta de nom **wildfly10** dins del teu directori personal.
- Descarrega **NetBeans 8.1** amb **JDK 8** des d'[aquí](#). Desa-ho també dins de la carpeta **wildfly10**.
- Descarrega l'arxiu de guió per fer la instal·lació automatitzada de **WildFly 10 Final** des d'[aquí](#). Còpia el fitxer dins de **wildfly10**.
- Instal·la la versió **8 d'Oracle JDK** amb la informació que trobaràs [aquí](#).
- Comprova quina és la versió de java que està activa actualment l sistema amb l'ordre:

```
java -version
```

- Fes que la versió activa de java sigui la 8 executant:

```
sudo update-alternatives --config java
```

i escollint l'opció de selecció **0**.

- Instal·la **NetBeans 8.1** amb **JDK 8**. Executa:

```
bash jdk-8u73-nb-8_1-linux-x64
```

Instal·la els següents plugins: **Java EE Base** i **PHP**.

- Instal·la **WildFly 10 Final**. Descomprimeix el fitxer **.zip** que has descarregat en el quart pas del procés. Dins de la carpeta creada després de descomprimir, trobaràs un fitxer de nom **wildfly-install.sh**. Obre l'arxiu amb un editor de text, i fes que la variable **WILDFLY_VERSION** sigui igual a **10.0.0.Final**. A continuació executa:

```
sudo bash wildfly-install.sh
```

Ara s'instal·larà **WildFly 10 Final**.

- Comprova que:
 - a) S'han oberts els ports **9990/tcp** i **28080/tcp**.
 - b) S'ha instal·lat el servidor d'aplicacions dins del directori **/opt/wildfly**.
 - c) S'ha creat el script **wildfly** al directori **/etc/init.d**.
- Comprova que pots controlar el servidor d'aplicacions amb l'ordre **service**. Comprova que pots veure l'estat del servidor d'aplicacions, iniciar-lo, aturar-lo i reiniciar-lo.
- Fes que el servei **wildfly** s'iniciï cada cop que es posi en marxa el sistema. Executa:

```
update-rc.d wildfly defaults
```

2- Configuració inicial de WildFly 10 Final sobre Debian

- Crea un **usuari d'administració** del servidor d'aplicacions **wildfly** de nom **administrador** i de contrasenya **fje@2016**. Executa com usuari l'ordre **add-user.sh** que trobaràs al directori **/opt/wildfly/bin**. No cal afegir l'usuari a cap grup. Pel moment tampoc utilitzarem l'usuari per connectar un procés del AS (Application Server) a un altre procés d'un altre AS.
- Accedeix a la web d'administració del servidor d'aplicacions **wildfly**. Des del navegador de **Debian** entra a l'URL **http://localhost:9990**.
- Ara per ara el servidor d'aplicacions **wildfly** només es pot administrar localment amb l'adreça **localhost**. Podem de modificar la seva configuració per permetre connexions des de qualsevol IP i d'aquesta poder administrar-lo o desplegar aplicacions des de qualsevol altre equip de la xarxa. Per poder tenir aquesta opció:
 - Selecciona: **Configuration --> Interfaces --> View --> management --> Edit --> Inet Address**
 - Canvia el valor **jboss.bind.address.management** a **0.0.0.0**.
 - Selecciona **Save** i després **Reload server(s) now**.
- Comprova que ara escolta per l'adreça **0.0.0.0** el servidor d'aplicacions **wildfly**. En cas contrari, reinicia el servidor i torna-ho a comprovar.
- Torna a validar-te des d'un navegador de la teva màquina **host** amb l'adreça **IP** de la màquina a on s'executa **WildFly 10 Final**. Comprova que t'hi pots connectar.

3- Creant i desplegant una aplicació Java sobre WildFly 10 Final des de la web d'administració

- Amb **NetBeans**, crea una nova de categoria **Java Web** i de tipus **Web Application**. El nom del projecte serà **test**. El projecte ha de treballar amb el servidor d'aplicacions **wildfly**. Ajut: El servidor wildfly es troba a **/opt/wildfly**.
- Modifica **index.html** del projecte, i fes que tingui el codi següent:

```
</html>
  <head>
    <meta content="text/html; charset=UTF-8 "http-equiv="content-type">
    <title>m08uf2pr1a</title>
  </head>
  <body>
    <font face="Arial">
      <b><u>PRIMERA PROVA DE TREBALL AMB WILDFLY</u></b><br>
      Nom de l'alumne: El teu nom i cognoms<br>
      Pràctica: m07uf2pr3<br>
    </font>
  </body>
</html>
```

- Fes un **Build** i comprova que s'ha creat un fitxer de nom **test.war** dins del directori dist del projecte **test**.
- Un cop creat i compilat el projecte **desplega'l** sobre el servidor d'aplicacions. Per **desplegar** l'aplicació, accedeix la web d'administració del servidor **wildfly** pel port **9990** i selecciona **Deployment --> Add** i troba el fitxer **test.war** dins del directori **dist** del projecte **test**.
- Comprova que l'aplicació s'ha desllegat anant l'adreça URL **http://localhost:28080/test**.

- Comprova que pot habilitar i deshabilitar l'aplicació **test** seleccionant l'aplicació i seleccionant l'opció *Disable* obrint el menú que hi ha al costat de *View*. Comprova que passa quan el projecte està deshabilitat.
- Afegeix la següent línia de codi HTML abans de l'etiqueta ``:

```
Curs 2016-2017 DAW2<br>
```
- Fes un **Build** i puja la nova versió de l'aplicació amb l'ajut de l'opció *Replace* obrint el menú que hi ha al costat de *View*. Comprova que l'aplicació s'ha actualitzat.

Forma de lliurament de la pràctica

1- Data de lliurament el dia **13-2-17** de **19.30h a 21.30h**.

2- Comprovació de l'aplicació **test** desplegada sobre **Wildfly 10 Final**