

### 1- Dades generals del crèdit:

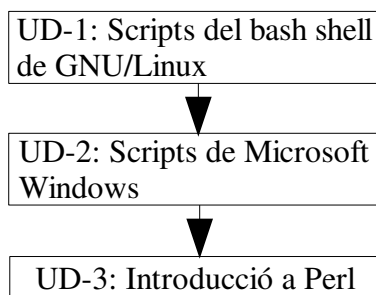
<b>Denominació del crèdit</b>	Desenvolupament de funcions pels sistemes informàtics: Llenguatges interpretats
<b>Cicle formatiu a què pertany</b>	ASI2
<b>Número del crèdit</b>	5
<b>Durada en hores</b>	60 hores

<b>Relació d'unitats didàctiques</b>	<b>Hores atribuïdes</b>
1.- Scripts (arxius de guió) del bash shell (interpret d'ordres bash) de GNU/Linux	28h
2.- Scripts (arxius de guió) de Microsoft Windows	16h
3.- Introducció al llenguatge Perl	12h
4.- Activitats d'Avaluació Extraordinària	4h
<b>Total hores</b>	<b>60h</b>

<b>Recursos bibliogràfics i instrumentals</b>	
Per a l'alumne (obligatoris)	Pàgina web del crèdit.
Per a l'alumne (orientatius o de consulta)	
Per a l'àula	CD/DVD d'instal.lació d'Ubuntu i WXP/Vista/7/2003/2008. Connexió a Internet.
Per al professor	Els mateixos recursos que per els alumnes i l'àula

<b>Criteris generals d'avaluació del crèdit</b>
<p><b>Avaluació de Conceptes:</b> Mitja ponderada de les notes de tots els treballs i exàmens realitzats al llarg del curs. L'Assistència a classe serà un factor de ponderació de la nota de Conceptes. El treballs no entregats a temps veuran la seva nota disminuïda en funció del retard o podran ser avaluats amb un 0.</p> <p><b>Avaluació de Procediments:</b> Mitja ponderada de tote les notes de pràctiques, treballs i exàmens realitzades al llarg del curs. L'Assistència a classe serà un factor de ponderació de la nota de Procediments. Els treballs o pràctiques no entregades a temps veuran la seva nota disminuïda en funció del retard o podran ser avaluats amb un 0.</p> <p><b>Avaluació d'Actitud:</b> Valoració objectiva de l'assistència, puntualitat i interès en el desenvolupament de les activitats proposades a classe o fora de classe.</p> <p>La <b>nota final del crèdit</b> serà el resultat de la mitja ponderada de Conceptes, Procediments i Actitud, amb els següents percentatges: Conceptes =&gt; 45%, Procediments =&gt; 45% i Actitud =&gt; 10%.</p>
<b>Criteris generals de recuperació del crèdit</b>
<p><b>Recuperació dels conceptes :</b> Es recuperarà mitjançant un o més exàmens de conceptes que s'hauran de dur a terme durant el període de temps assignat a la realització de l'avaluació extraordinària. Al llarg del curs no es duran a terme activitats de recuperació de conceptes. En alguns casos es podrà recuperar simplement lliurant les treballs que no s'han dut a terme al llarg del període ordinari d'avaluació. En altres casos, caldrà lliurar els treballs que no s'han dut a terme al llarg del període ordinari d'avaluació i també presentar-se als exàmens de l'avaluació extraordinària.</p> <p><b>Recuperació dels procediments:</b> En general, es recuperarà mitjançant un o més exàmens de procediments que s'hauran de dur a terme durant el període de temps assignat a la realització de l'avaluació extraordinària. En alguns casos es podrà recuperar simplement lliurant les pràctiques o treballs que no s'han dut a terme al llarg del període ordinari d'avaluació. En altres casos, caldrà lliurar les pràctiques o treballs que no s'han dut a terme al llarg del període ordinari d'avaluació i també presentar-se als exàmens de l'avaluació extraordinària.</p> <p><b>Recuperació d'actituds :</b> Es recuperarà fent treballs socials a l'àula d'informàtica.</p>

## Seqüenciació de les unitats didàctiques



## 2- Descripció de les Unitats Didàctiques:

<b>Denominació de la UD-1: Scripts del bash shell de GNU/Linux</b>	<b>Durada en hores: 28h</b>
<b>Objectius terminals:</b>	
1.- Dissenyar i codificar programes senzills que permetin millorar l'explotació del sistema i aplicacions, amb l'ús adequat de les interfícies de programació que ofereix el programari base del sistema. 3.-Relacionar les principals llibreries, funcions, serveis i utilitats del sistema en ús amb les necessitats requerides per al desenvolupament del programa. 5.-Emprar les llibreries del sistema i d'usuari, els traductors, els depuradors i els generadors de codi i pantalles. 6.-Detectar les carències i les dificultats d'explotació del sistema i de les aplicacions que es volen incorporar o millorar. 7.-Definir de forma clara i concisa, les funcions, les prestacions i els recursos que es poden canviar o millorar en el sistema o programes desenvolupats a partir de la configuració actual i de la informació del sistema. 11.-Establir procediments de prova que verifiquin el funcionament del sistema i dels programes desenvolupats, i preservin la configuració i operativitat del sistema o aplicació.	
<b>Continguts de fets, conceptes i sistemes conceptuals:</b>	
1.-Tècniques de programació sobre sistemes 2.-Desenvolupament de projectes sobre sistemes operatius	
<b>Continguts de procediments:</b>	
1.-Programació d'utilitats d'explotació en sistemes 2.-Implantació de millores d'explotació en sistemes 3.-Verificació d'utilitats d'explotació desenvolupades	
<b>Contingut d'actituds:</b>	
1.-Execució sistemàtica del procés de resolució de problemes: 2.-Execució sistemàtica de la comprovació dels resultats: 3.-Optimació del treball	
<b>Nuclis d'activitat</b>	<b>Hores</b>
1.1.- Introducció. Creació i execució d'arxius de guió	2h
1.2.- El llenguatge de programació del bash shell de GNU/Linux	10h
1.2.- Scripts d'arrancada del sistema	6h
1.3.- Scripts gràfics per l'entorn KDE i GNOME	4h
1.4.- Expressions regulars	4h
1.4.- Activitats d'avaluació	2h
<b>Total hores</b>	<b>28h</b>

<b>Denominació de la UD-2:</b> Scripts de Microsoft Windows	<b>Durada en hores:</b> 16h
<b>Objectius terminals:</b>	
<p>1.- Dissenyar i codificar programes senzills que permetin millorar l'explotació del sistema i aplicacions, amb l'ús adequat de les interfícies de programació que ofereix el programari base del sistema.</p> <p>3.-Relacionar les principals llibreries, funcions, serveis i utilitats del sistema en ús amb les necessitats requerides per al desenvolupament del programa.</p> <p>5.-Emprar les llibreries del sistema i d'usuari, els traductors, els depuradors i els generadors de codi i pantalles.</p> <p>6.-Detectar les carències i les dificultats d'explotació del sistema i de les aplicacions que es volen incorporar o millorar.</p> <p>7.-Definir de forma clara i concisa, les funcions, les prestacions i els recursos que es poden canviar o millorar en el sistema o programes desenvolupats a partir de la configuració actual i de la informació del sistema.</p> <p>11.-Establir procediments de prova que verifiquin el funcionament del sistema i dels programes desenvolupats, i preservin la configuració i operativitat del sistema o aplicació.</p>	
<b>Continguts de fets, conceptes i sistemes conceptuals:</b>	
<p>1.-Tècniques de programació sobre sistemes</p> <p>2.-Desenvolupament de projectes sobre sistemes operatius</p>	
<b>Continguts de procediments:</b>	
<p>1.-Programació d'utilitats d'explotació en sistemes</p> <p>2.-Implantació de millores d'explotació en sistemes</p> <p>3.-Verificació d'utilitats d'explotació desenvolupades</p>	
<b>Contingut d'actituds:</b>	
<p>4.- Ordre i mètode de treball</p> <p>5.- Execució independent del treball</p> <p>6.- Mentalitat emprenedora en les tasques i accions</p>	
<b>Nuclis d'activitat</b>	<b>Hores</b>
2.1.- Arxius de guió de l'interpret d'ordres de Windows XP Professional (cmd.exe)	4h
2.2.- WSH: Windows Scripting Host (WSH) i Visual Basic Script (VBS)	8h
2.3.- Scripts d'arrancada del sistema	2h
2.4.- Activitats d'avaluació	2h
<b>Total hores</b>	<b>16h</b>

<b>Denominació de la UD-3:</b> Introducció al llenguatge Perl		<b>Durada en hores:</b> 12h
<b>Objectius terminals:</b>		
<p>1.- Dissenyar i codificar programes senzills que permetin millorar l'explotació del sistema i aplicacions, amb l'ús adequat de les interfícies de programació que ofereix el programari base del sistema.</p> <p>3.-Relacionar les principals llibreries, funcions, serveis i utilitats del sistema en ús amb les necessitats requerides per al desenvolupament del programa.</p> <p>5.-Emprar les llibreries del sistema i d'usuari, els traductors, els depuradors i els generadors de codi i pantalles.</p> <p>6.-Detectar les carències i les dificultats d'explotació del sistema i de les aplicacions que es volen incorporar o millorar.</p> <p>7.-Definir de forma clara i concisa, les funcions, les prestacions i els recursos que es poden canviar o millorar en el sistema o programes desenvolupats a partir de la configuració actual i de la informació del sistema.</p> <p>11.-Establir procediments de prova que verifiquin el funcionament del sistema i dels programes desenvolupats, i preservin la configuració i operativitat del sistema o aplicació.</p>		
<b>Continguts de fets, conceptes i sistemes conceptuals:</b>		
<p>1. Tècniques de programació sobre sistemes</p> <p>2. Desenvolupament de projectes sobre sistemes operatius</p>		
<b>Continguts de procediments:</b>		
<p>1. Programació d'utilitats d'explotació en sistemes</p> <p>2. Implantació de millores d'explotació en sistemes</p> <p>3. Verificació d'utilitats d'explotació desenvolupades</p>		
<b>Contingut d'actituds:</b>		
<p>7.-Adaptació a noves situacions</p> <p>8.-Valoració de resultats</p>		
<b>Nuclis d'activitat</b>		<b>Hores</b>
3.1.- Creació i execució d'arxius de guió amb llenguatge perl		1h
3.2.- Introducció al llenguatge de programació perl		10h
3.3.- Activitats d'avaluació		1h
<b>Total hores</b>		<b>12h</b>